

Закон Мура. Основные характеристики процессоров

Изучите объяснение в каждом разделе и сразу выполните задание. Ответы вводите прямо в поля. После завершения нажмите кнопку «Отправить работу — сохранить PDF».

ФИО

Воронов Савелий Романович

Группа

ИС 25/9-2

Дата

2026-10-12

1

Закон Мура

В 1965 году Гордон Мур обратил внимание на закономерность развития микроэлектроники: количество компонентов, которые удаётся разместить на интегральной схеме, быстро увеличивается. Позднее это наблюдение стало известно как **закон Мура**.

В учебном упрощённом виде его обычно формулируют так: **количество транзисторов в микросхемах регулярно увеличивается примерно вдвое за определённый промежуток времени**.

Больше транзисторов позволяет создавать более сложные вычислительные блоки, увеличивать количество ядер, объём кэш-памяти и добавлять новые возможности.

Закон Мура — не физический закон природы. Это наблюдение и прогноз, связанные с развитием технологии производства микросхем.

Задание 1

Ответьте на вопросы:

1. Кто сформулировал закон Мура?
2. Что, согласно этому закону, увеличивается?
3. Почему закон Мура нельзя считать физическим законом?
4. Назовите не менее трёх возможностей, которые даёт увеличение количества транзисторов.
5. Может ли количество транзисторов увеличиваться бесконечно? Объясните своё мнение.

Ваш ответ

- 1) Гордон Мур в 1965 году
- 2) Количество транзисторов в микросхемах регулярно увеличивается примерно вдвое за определенный промежуток времени
- 3) Потому что это лишь наблюдение и прогноз
- 4) Добавлять новые возможности, Увеличивать объём кеш памяти, Увеличивать количество ядер
- 5) Нет, Существуют физические ограничения связанные с размером атомов и тепловыделением

2

Что такое процессор

Процессор (CPU — Central Processing Unit) — центральное устройство вычислительной системы, которое выполняет команды программ, производит вычисления и управляет выполнением операций.

Упрощённо работу процессора можно представить как повторяющийся цикл:

1. получить команду;
2. определить, что требуется сделать;
3. выполнить операцию;
4. сохранить результат;
5. перейти к следующей команде.

Команда → расшифровка → выполнение → результат → следующая команда

Задание 2

Объясните своими словами:

1. что такое процессор;
2. какие основные задачи он выполняет;
3. почему процессор называют центральным устройством;
4. что произойдёт, если процессор перестанет выполнять команды.

Ваш ответ

- 1) Центральное устройство вычислительной системы, которое выполняет команды программ производит вычисления и управляет выполнением операций
- 2) Получение команды, Выполнение операции, Сохранение результата
- 3) Потому что он управляет всеми остальными компонентами системы и выполняет основные вычисления являясь мозгом компьютера
- 4) Вычислительная система перестанет работать - программы не смогут выполняться

3

Тактовая частота

Тактовая частота показывает частоту работы процессора и обычно указывается в мегагерцах (MHz) или гигагерцах (GHz).

3,5 GHz $\approx$ 3,5 миллиарда тактов в секунду

Но частота сама по себе не показывает точную производительность. Два процессора с разной архитектурой могут выполнять разное количество полезной работы за один такт.

На реальную производительность также влияют количество ядер, число выполняемых инструкций за такт, кэш-память, программа, ограничения по питанию и охлаждению.

Задание 3

Сравните два условных процессора:

Характеристика	Процессор А	Процессор В
Частота	4,8 GHz	4,2 GHz
Ядра	4	8
Архитектура	более старая	более новая

1. У какого процессора выше частота?
2. Можно ли только по частоте утверждать, что А быстрее?
3. Какие ещё характеристики необходимо учитывать?

Ваш ответ

- 1) У процессора А выше частота 4,8 GHz против 4,2 GHz у В
- 2) Нет, в тексте указано что частота сама по себе не показывает точную производительность т.к. два процессора с разной архитектурой могут выполнять разное количество полезной работы за один такт
- 3) Архитектура процессора, Количество ядер, объем кеш-памяти

4

Ядра процессора

Ядро — самостоятельный вычислительный блок внутри процессора. Современный CPU может содержать несколько ядер, способных выполнять работу параллельно.

Например, система может одновременно обрабатывать браузер, музыку, архивирование файла и работу программы. При этом большое количество ядер не означает автоматического ускорения любой задачи: программа должна уметь распределять вычисления между ядрами.

Количество ядер особенно важно в задачах, которые хорошо распараллеливаются: рендеринг, компиляция, кодирование видео, часть научных вычислений.

Задание 4

1. Что называется ядром процессора?
2. Зачем процессору несколько ядер?
3. Будет ли программа обязательно работать в 8 раз быстрее на восьмиядерном процессоре? Почему?
4. Назовите три задачи, которые компьютер может выполнять одновременно.

Ваш ответ

- 1) Самостоятельный вычислительный блок внутри процессора
- 2) Для того чтобы процессор мог выполнять несколько задач параллельно
- 3) Нет, В тексте сказано что большое количество ядер не означает автоматического ускорения любой задачи
программа должна уметь распределять вычисления между ядрами
- 4) Обработку браузера, Воспроизведение музыки, Архивирование файлов

5

Потоки

Поток выполнения — последовательность команд, которую обрабатывает процессор. Некоторые процессоры позволяют одному физическому ядру поддерживать более одного логического потока.

6 ядер / 12 потоков

Такая запись означает, что физически процессор содержит 6 ядер, а операционная система может видеть 12 логических потоков выполнения. Ядро и поток — не одно и то же.

Задание 5

Для каждой записи укажите количество ядер и потоков:

1. 4 Core / 8 Thread;
2. 6 Core / 12 Thread;
3. 8 Core / 8 Thread;
4. 12 Core / 24 Thread.

После этого объясните, чем ядро отличается от потока.

Ваш ответ

- 1) 4 ядра 8 потоков
 - 2) 6 ядер 12 потоков
 - 3) 8 ядер 8 потоков
 - 4) 12 ядер 24 потока
- Ядро - Физический вычислительный блок внутри процессора
Поток - Это логическая последовательность команд, которую обрабатывает процессор

6

Кэш-память процессора

Процессору постоянно нужны данные. Обращение к оперативной памяти сравнительно медленное, поэтому рядом с вычислительными блоками находится очень быстрая память — **кэш**.

Уровень	Общее описание
L1	очень маленький и очень быстрый
L2	больше L1, но обычно медленнее
L3	значительно больше, часто общий для нескольких ядер

L1 → L2 → L3 → оперативная память

Задание 6

1. Расположите L1, L2, L3 и оперативную память от самой быстрой к самой медленной.
2. Зачем процессору нужна кэш-память?
3. Какой уровень кэша обычно самый быстрый?
4. Что обычно больше по объёму: L1 или L3?

Ваш ответ

- 1) L1 L2 L3
- 2) Чтобы ускорить доступ к часто используемым данным
- 3) Самый быстрый обычно L1
- 4) L3

7

Техпроцесс

При описании поколения производства процессора часто используют обозначения вроде **14 нм, 7 нм, 5 нм, 3 нм**.

Развитие технологии производства позволяет размещать больше транзисторов на ограниченной площади, снижать часть потерь энергии и создавать более сложные микросхемы.

Современное число «нанометров» нельзя понимать как точный размер каждого транзистора. Это название поколения технологического процесса.

Задание 7

1. В каких единицах обычно указывают техпроцесс?
2. Что даёт совершенствование технологии производства?
3. Как развитие техпроцесса связано с законом Мура?

Ваш ответ

- 1) Нанометры (нм)
- 2) Размещать больше транзисторов на ограниченной площади, Снижать потери энергии
- 3) Именно уменьшение размеров транзисторов позволяет увеличивать их количество на кристалле, что и описывает закон Мура

8

Энергопотребление, нагрев и TDP

Во время работы процессор потребляет электроэнергию и выделяет тепло. Поэтому ему требуется система охлаждения: радиатор, вентилятор или жидкостное охлаждение.

В характеристиках процессора можно встретить показатель **TDP**. Он используется как ориентир для оценки тепловой нагрузки и требований к охлаждению.

Если температура становится слишком высокой, процессор может автоматически снизить частоту. Такое защитное снижение производительности называют **троттлингом**.

Задание 8

1. Почему процессору требуется охлаждение?
2. Для чего используют показатель TDP?
3. Что называется троттлингом?
4. Как перегрев может повлиять на производительность?

Ваш ответ

- 1) Потому что во время работы он потребляет электроэнергию и выделяет тепло
- 2) Как ориентир для оценки тепловой нагрузки и требований к охлаждению процессора
- 3) Защитное снижение производительности
- 4) Процессор автоматически снизит свою частоту что бы уменьшить температуру

9

Сокет и совместимость

Сокет — разъём на материнской плате, предназначенный для установки процессора.

Совпадения производителя недостаточно. Для совместимости нужно учитывать сокет, поддержку процессора чипсетом и поддержку конкретной модели процессора версией BIOS/UEFI.

Задание 9

Студент купил процессор, но он не работает с его материнской платой. Назовите не менее трёх возможных причин несовместимости.

Ваш ответ

Неподходящий сокет
Отсутствие поддержки процессора
Устаревшая версия BIOS

10

Встроенная графика

Некоторые процессоры содержат **встроенное графическое ядро**. Оно способно формировать изображение без отдельной дискретной видеокарты.

Такое решение удобно для офисных компьютеров, части ноутбуков, домашних и компактных систем. Но встроенная графика есть не у каждой модели процессора.

Задание 10

1. Что такое встроенное графическое ядро?
2. Может ли компьютер работать без отдельной видеокарты?
3. При каком условии это возможно?
4. Где встроенная графика особенно полезна?

Ваш ответ

- 1) Компонент который содержится в некоторых процессорах и способен формировать изображение без отдельной видеокарты
- 2) Да
- 3) Что процессор содержит встроенное графическое ядро
- 4) Офисных компьютеров

11

Чтение характеристик процессора

Рассмотрите условную модель:

Processor X
8 ядер / 16 потоков
Базовая частота: 3,5 GHz
Максимальная частота: 5,1 GHz
Кэш L3: 32 MB
Техпроцесс: 5 нм
TDP: 105 W

Задание 11

1. Сколько физических ядер имеет процессор?
2. Сколько потоков?
3. Какова базовая частота?
4. Какова максимальная частота?
5. Какой объём L3?
6. Какой техпроцесс?
7. Какой показатель связан с требованиями к охлаждению?
8. Можно ли только по этим значениям точно определить производительность? Объясните.

Ваш ответ

- 1) 8
- 2) 16
- 3) 3,5 Ghz
- 4) 5,1 Ghz
- 5) 32 МБ
- 6) 5нм
- 7) TDP
- 8) Нет как указывалось в предыдущих разделах на реальную производительность не только частота но и архитектура процессора

Сравнение двух процессоров

Характеристика	Процессор А	Процессор В
Ядра	6	8
Потоки	12	16
Максимальная частота	5,0 GHz	4,6 GHz
L3	16 MB	32 MB
Техпроцесс	7 нм	5 нм
TDP	65 W	105 W

Задание 12

Ответьте:

1. у какого процессора больше ядер;
2. у какого больше потоков;
3. у какого выше максимальная частота;
4. у какого больше L3;
5. у какого выше TDP;
6. почему по одной характеристике нельзя определить, какой процессор лучше подходит для всех задач.

Ваш ответ

- 1) В
- 2) В
- 3) А
- 4) В
- 5) В
- 6) Разные задачи предъявляют разные требования к процессору

13

Практический поиск характеристик

Найдите в интернете характеристики **одного реально существующего процессора Intel или AMD**. Желательно использовать страницу производителя или другой технический источник, где характеристики указаны явно.

Найдите следующие данные:

Характеристика	Что нужно найти
Производитель и модель	полное название процессора
Ядра и потоки	количество физических ядер и логических потоков
Частота	базовая и максимальная, если указаны
Кэш	объём кэш-памяти
Техпроцесс	технология производства
TDP / мощность	значение, указанное производителем
Сокет	тип разъёма
Встроенная графика	есть / нет, название при наличии

Задание 13

Запишите найденные характеристики и обязательно укажите ссылку на источник.

Ваш ответ

intel core i5-12400
6 ядер 12 потоков
Базовая 2,50 Ghz Максимальная 440 Ghz
18 МБ
intel 7
65, 117
LGA 1700
Intel UHD Graphics 730

14

Итог

Теперь соберите изученные характеристики в одно объяснение. В хорошем выводе важно не просто перечислить термины, а показать связи между ними.

Не пишите определение каждого слова отдельной строкой. Сделайте связный вывод своими словами.

Задание 14

Напишите вывод объёмом **5–8 предложений**. Обязательно объясните:

- что описывает закон Мура;
- зачем процессору нужны ядра;
- чем ядра отличаются от потоков;
- зачем нужна кэш-память;
- почему одной тактовой частоты недостаточно для оценки производительности;
- почему процессор нужно оценивать сразу по нескольким характеристикам.

Ваш вывод

Закон Мура описывает историческую тенденцию удвоения количества транзисторов на кристалле микросхемы примерно каждые два года, что долгое время обеспечивало регулярный рост производительности компьютеров. Однако из-за физических ограничений кремния наращивать частоту одного ядра стало невозможно, поэтому процессорам потребовались ядра — независимые вычислительные центры, позволяющие выполнять несколько задач одновременно. При этом важно отличать ядра от потоков: ядра являются физическими блоками обработки данных, тогда как потоки представляют собой виртуальные каналы, помогающие оптимизировать распределение задач внутри одного ядра. Чтобы эти вычислительные единицы не простаивали в ожидании данных из медленной оперативной памяти, процессору необходима сверхбыстрая кэш-память, хранящая самые востребованные инструкции. Именно поэтому одной тактовой частоты сейчас недостаточно для оценки реальной мощности, ведь чип с высокой частотой, но малым кэшем и плохой архитектурой будет работать медленно. В итоге современный процессор необходимо оценивать сразу по комплексу характеристик, так как только баланс частоты, количества ядер, объема кэша и архитектурных особенностей определяет его общую эффективность в разных задачах.

Перед сдачей

- ✓ Указаны ФИО и группа.
- ✓ Выполнены задания после каждого раздела.
- ✓ В практическом поиске указана ссылка на источник.
- ✓ Итоговый вывод содержит 5–8 предложений.

После нажатия кнопки откроется окно печати. Выберите «Сохранить как PDF». В PDF попадут все введенные ответы полностью.